



# Antoine GOUMAIN

Junior Sound Designer



antoinegoumain@gmail.com  
<https://antoinegoumain.fr/>  
(+33)645992778  
Agen, FRANCE



antoinegoumain



Français  
Anglais B1



Jeux vidéo  
Cinéma  
Musique



## Compétences

Bruitages  
Synthèse  
Montage Son  
Prise de son en plein air  
Mixage  
Sonorisation  
Implémentation

Reaper  
Pro tools  
Unity  
Unreal Engine  
Wwise  
Fmod  
SVN / GIT

C  
C++  
C#  
Lua



## Projets

### Silent Sea (PC / Unity) - 2020

*Durée : 2 mois*

*Implémentation son (Wwise) Création de SFX Sonorisation Jeu/Trailer*

*Programmation Gameplay*

*Présenté aux Pégases 2020*

*(meilleurs projets étudiants)*

### Acteon (PC / Unreal Engine) - 2021

*Durée : 9 mois*

*Implémentation son (Wwise) Création de SFX Sonorisation Jeu / Trailer*

*Programmation Gameplay*

### Projets ArtFX - Noodles Delivery / Silhouette (en cours)

Deux films

Montage Son, Bruitages, Enregistrement Comédien



## Diplômes

Créajeux l'école des métiers du jeu vidéo

*RNCP II*

*formation programmeur certifiée d'état niveaux bac + 3*

Formation AudioWorkshop - Post Production



## Expérience

Stagiaire été accueil Crédit Agricole

*Période : Été 2019 (2 mois)*

*Période : Été 2020 (2 mois)*

Sound Designer

*Silent Sea : (2mois)*

*Acteon : (9mois)*